

Ceļvedis skolotājam

Informācija par nodarbību

Programmēšana. 21. nodarbība – “Saraksts”

Plānotie skolēnam sasniedzamie rezultāti. Zina un saprot jēdzienu “saraksts”. Prot sarakstam pievienot elementus un dzēst elementus no saraksta. Prot Scratch projektu ieslēgt turbo režīmā.

Mācību līdzeklis ir paredzēts interešu izglītības nodarbībām programmēšanas apguvei sākumskolas klasēs.

Mācību līdzekli Eiropas Sociālā fonda projekta “Atbalsts izglītojamo individuālo kompetenču attīstībai” ietvaros izstrādāja **SIA “Pirmā programmēšanas skola”**.

Autors: **Raivis Ieviņš**.

© Valsts izglītības satura centrs | Projekts Nr. 8.3.2.2/16/I/001

Atbalsts izglītojamo individuālo kompetenču attīstībai

Kādēļ šī nodarbība ir būtiska?

Šajā nodarbībā skolēni iegūs pirmo pieredzi sarakstu izmantošanā. Saraksts ir nākamais nozīmīgais programmēšanas elements pēc mainīgā.

Kādas iepriekš apgūtas zināšanas būs jāizmanto?

Šajā nodarbībā būs jāizmanto cikli, sazarojumi un zīmēšanas bloki.

Ko skolēni apgūs šajā nodarbībā?

Šajā nodarbībā skolēni uzzinās, kas ir saraksts un kad programmā ir nepieciešams saraksts. Skolēni iemācīsies sarakstam pievienot elementus, izmantot sarakstā esošos elementus un dzēst elementus no saraksta.

Starppriekšmetu saikne

Ja projekta tapšanas procesā izmanto īpašu aparatūru, tad šo nodarbību var apvienot ar kādu vizuālās mākslas stundu. Ja zīmēšanai izmanto zīmēšanas paliktni, nevis datorpeli un projektam pievieno balss ierakstu, tad rezultātā var izveidot instrukciju, piemēram, kā uzzīmēt kādu sarežģītu priekšmetu.