

Ceļvedis skolotājam

Informācija par nodarbību

Programmēšana. 18. nodarbība – “Izvēlne”

Plānotie skolēnam sasniedzamie rezultāti. Zina, kas ir programmas izvēlne. Prot izveidot programmas izvēlni.

Mācību līdzeklis ir paredzēts interešu izglītības nodarbībām programmēšanas apguvei sākumskolas klasēs.

Mācību līdzekli Eiropas Sociālā fonda projekta “Atbalsts izglītojamo individuālo kompetenču attīstībai” ietvaros izstrādāja **SIA “Pirmā programmēšanas skola”**.

Autors: **Raivis Ieviņš**.

© Valsts izglītības satura centrs | Projekts Nr. 8.3.2.2/16/I/001

Atbalsts izglītojamo individuālo kompetenču attīstībai

Kādēļ šī nodarbība ir būtiska?

Šajā nodarbībā skolēni iemācīsies izveidot programmas izvēlni.

Kādas iepriekš apgūtas zināšanas būs jāizmanto?

Šajā nodarbībā būs jāizmanto cikli, sazarojumi, mainīgie un nejaušu skaitļu ģenerators.

Ko skolēni apgūs šajā nodarbībā?

Šajā nodarbībā skolēni uzzinās, kādēļ ir vērts apturēt programmas darbību arī tad, ja spēlei vēl nav pienākušas beigas. Skolēni iemācīsies izveidot skriptus, kas ģenerē skaitļus, kas savā starpā dalās bez atlikuma, un arī tādus skaitļus, kuru starpība nav negatīvs skaitlis.

Starppriekšmetu saikne

Šo nodarbību var apvienot ar matemātikas tēmu par nezināmā aprēķināšanu.