

Ceļvedis skolotājam

Informācija par nodarbību

Programmēšana. 15. nodarbība – “Skaņas bloki”

Plānotie skolēnam sasniedzamie rezultāti. Saprot atšķirību starp blokiem “atskaņot skaņu” un “atskaņot skaņu līdz galam”, prot aptumšot skatuvi un arī padarīt to gaišāku.

Mācību līdzeklis ir paredzēts interešu izglītības nodarbībām programmēšanas apguvei sākumskolas klasēs.

Mācību līdzekli Eiropas Sociālā fonda projekta “Atbalsts izglītojamo individuālo kompetenču attīstībai” ietvaros izstrādāja **SIA “Pirmā programmēšanas skola”**.

Autors: **Raivis Ieviņš**.

© Valsts izglītības satura centrs | Projekts Nr. 8.3.2.2/16/I/001

Atbalsts izglītojamo individuālo kompetenču attīstībai

Kādēļ šī nodarbība ir būtiska?

Šajā nodarbībā skolēniem būs jāizmanto gan iekļautie cikli, gan iekļautie sazarojumi, gan saliktas loģiskās izteiksmes.

Kādas iepriekš apgūtas zināšanas būs jāizmanto?

Šajā nodarbībā būs jāizmanto cikli, sazarojumi mainīgie un nejaušu skaitļu ģenerators.

Ko skolēni apgūs šajā nodarbībā?

Šajā nodarbībā skolēni iemācīsies aptumšot spēles fona attēlu un uzzinās, kāda ir atšķirība starp blokiem “atskaņot skaņu” un “atskaņot skaņu līdz galam”, kā arī nostiprinās saliktu loģisko izteiksmju veidošanas prasmi.

Starppriekšmetu saikne

Šajā nodarbībā var izvērst diskusiju ar skolēniem par cilvēku fiziskajām un psihiskajām atšķirībām.