

# Ceļvedis skolotājam

## Informācija par nodarbību

### Programmēšana. 16. nodarbība – “Binārā meklēšana”

Plānotie skolēnam sasniedzamie rezultāti. Prot paskaidrot, kas ir binārā meklēšana, kā arī prot izveidot binārās meklēšanas algoritmu.

Mācību līdzeklis ir paredzēts interešu izglītības nodarbībām programmēšanas apguvei sākumskolas klasēs.

Mācību līdzekli Eiropas Sociālā fonda projekta “Atbalsts izglītojamo individuālo kompetenču attīstībai” ietvaros izstrādāja **SIA “Pirmā programmēšanas skola”**.

Autors: **Raivis Ieviņš**.

© Valsts izglītības satura centrs | Projekts Nr. 8.3.2.2/16/I/001

Atbalsts izglītojamo individuālo kompetenču attīstībai

### Kādēļ šī nodarbība ir būtiska?

Šajā nodarbībā skolēni apgūs binārās meklēšanas algoritmu, kas ir ļoti efektīvs algoritms un ir noderīgs, piemēram, lai pārlicinātos, vai kāda vērtība ir sastopama dotajā skaitļu virknē.

### Kādas iepriekš apgūtas zināšanas būs jāizmanto?

Šajā nodarbībā būs jāizmanto cikli, sazarojumi, mainīgie, nejaušu skaitļu ģenerators un ziņojumu nosūtīšana.

### Ko skolēni apgūs šajā nodarbībā?

Šajā nodarbībā skolēni iemācīsies izmantot programmēšanas bloku “jautāt un gaidīt”, kā arī apgūs binārās meklēšanas algoritmu.

### Starppriekšmetu saikne

Šajā nodarbībā būs nepieciešama izpratne par skaitļu noapaļošanu – klasisko noapaļošanu, noapaļošanu uz augšu un noapaļošanu uz leju.